**STARE OTROŠKE IGRE**

DANES JE LEP SONČEN DAN. IZKORISTI GA IN SE GIBAJ ZUNAJ. LAHKO SE IGRAŠ STARE IGRE, KI SMO SE JIH ŽE IGRALI V ŠOLI ALI PA SLEDIŠ NAVODILOM NAPISANIH IGER. ZA POMOČ PROSI STARŠE IN JIH VKLJUČI V IGRO.

**RISTANC**

OTROCI S KREDO NARIŠEJO KVADRATE S ŠTEVILKAMI DO 10. IGRALCI IZMENIČNO S KAMENČKI CILJAJO NA POSAMEZNO ŠTEVILKO IN S POSKOKI SKAČEJO V KVADRATKE. NA POTI NAZAJ V KVADRATKU KJER JE KAMENČEK, LE-TEGA POBEREJO IN NADALJUJE NASLEDNJI IGRALEC. ČE IGRALEC NE ZADANE USTREZNEGA KVADRATKA, JE NA VRSTI NASLEDNJI. PRAV TAKO, ČE IGRALEC POHODI KAMENČEK.

IGRA JE KONČANA, KO VSI ZADENEJO VSE KVADRATKE.

**TOPLO - HLADNO**

OTROCI POŠLJEJO ENEGA OTROKA VEN IZ SOBE. SKRIJEJO EN PREDMET, POKLIČEJO OTROKA IN NJEGOVA NALOGA JE, DA NAJDE SKRITI PREDMET. OTROCI GA USMERJAJO Z BESEDAMI:

HLADNO: ČE JE DALEČ OD PREDMETA,

TOPLO: ČE SE PRIBLIŽUJE PREDMETU,

VROČE: KO PRIDE SKORAJ ČISTO DO PREDMETA.

IGRICO PONAVLJAMO TAKO, DA SKRITI PREDMET IŠČE DRUGI OTROK.

IGRA SE LAHKO PRILAGODI NA IZVAJANJE ZUNAJ ALI NOTRI, DVA ALI VEČ IGRALCEV.

**LOVLJENJE**

DVA ALI VEČ IGRALCEV. OTROCI SE DOGOVORIJO, KDO BO LOVIL. LAHKO OMEJIJO PROSTOR ALI PA POLJUBNO. TISTEGA, KI LOVLJENEC ULOVI, NADALJUJE Z LOVLJENJEM.

**SKRIVALNICE**

DOLOČI SE MESTO, KJER SE MIŽI IN HKRATI JE TO MESTO KJER SE DOTAKNEŠ IN SE TAKO “POFOČKAŠ”. EDEN OD IGRALCEV NA TEM MESTU MIŽI IN ŠTEJE DO 20. OSTALI IGRALCI SE SKRIJEJO. TISTI, KI JE MIŽAL IŠČE OSTALE IGRALCE. KOGAR VIDI, GA NA SVOJEM MESTU “POFOČKA”. ČE JE IGRALEC, KI SE JE SKRIL HITREJŠI SE SAM “POFOČKA”. TISTEGA IGRALCA , KI GA JE “POFOČKAL”, TISTI KI JE MIŽAL, JE NASLEDNJI NA VRSTI ZA MIŽANJE.

IGRE JE KONEC, KO SO VSI IGRALCI “POFOČKANI”.

UŽIVAJ NA SONČKU.