

Pozdravljeni učenci in starši,

danes je že petek, tako da ste se že malo privadili učenja na daljavo.

Ampak pri tem predmetu pravzaprav ne bo veliko drugače, saj smo že v šoli delali na računalniku. Pravzaprav bo drugače samo to, da ste prej ustvarjali v računalniški učilnici, danes pa boste doma.

Ko se bomo vrnil nazaj v šolo, bomo imeli preverjanje znanja, sledilo pa bo ocenjevanje (datum bom še sporočila). Ocenjevali bomo vse, kar smo si pri pouku pogledali (vsi učni listi, katerih snov bo vključena v preverjanje in ocenjevanje znanja, so dostopni na povezavi [tukaj](#)).

Obljubim, da vam ne bom dala preveč nalog. Pomembno je, da v tem času, predvsem utrdite znanje in ne pozabite, kaj smo delali.

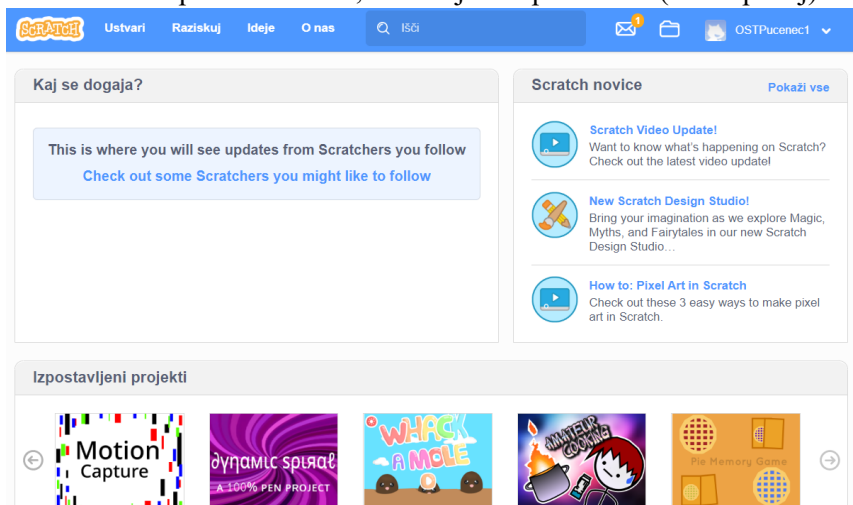
Da bo današnja učna ura uspešno opravljena, moraš narediti 4 stvari:

- 1) Prijavi se v Scratch (<https://scratch.mit.edu/>) (če si pozabil podatke, mi sporoči).
- 2) Poišči učne liste, ki ste jih dobili natisnjene pri pouku in še enkrat preglej naloge ter razmisli, ali bi znal izdelati programe. **Vsaj dve nalogi še enkrat naredi sam (katerikoli na učnem listu).**
- 3) Če ugotoviš, da ti katera naloga dela težave, naj starši sporočijo (preko elektronske pošte ali eAsistenta)
- 4) **Za zaključek pa boš naredil postopek, ki je prikazan v nadaljevanju.**

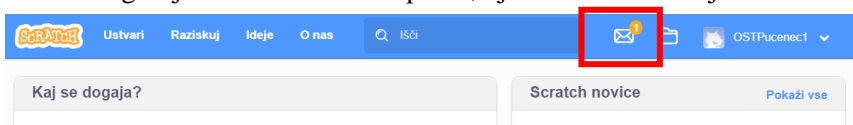
NAVODILA

Sledil bo postopek, ki ga na uri še nismo uspeli pogledati, saj je bilo načrtovano za malo kasneje. Postopek je v nadaljevanju zelo natančno opisan, tako da sledi sličicam in korakom.

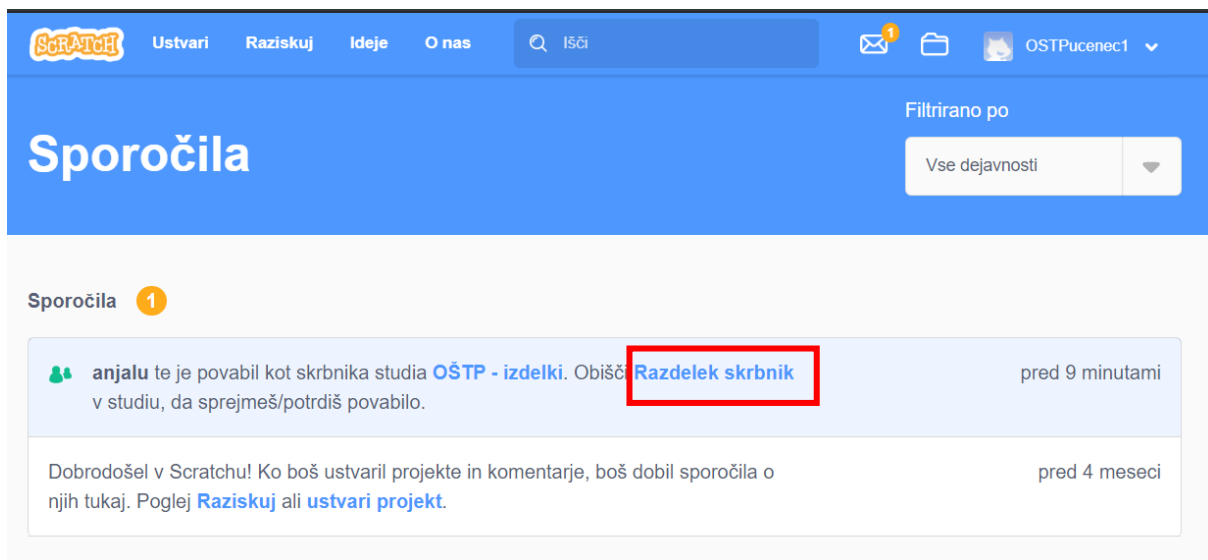
1. **Korak:** ko se vpišeš v Scratch, se nahajaš na prvi strani (slika spodaj)



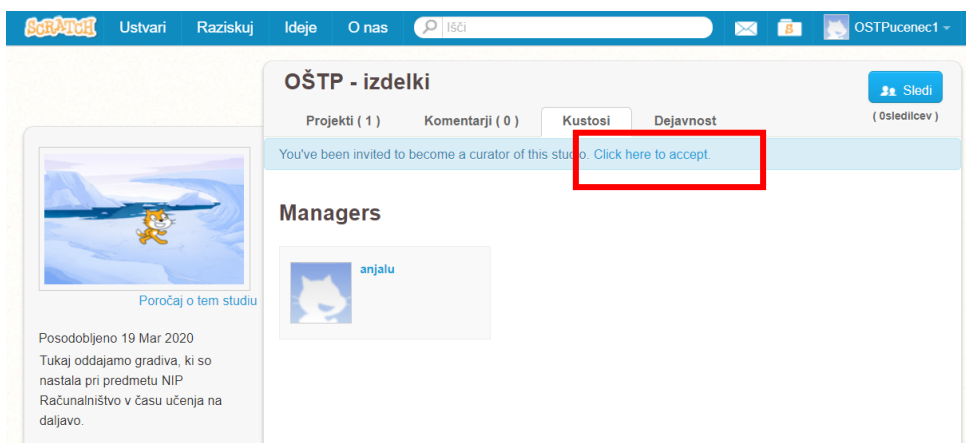
2. **Korak:** Zgoraj klikni na ikona za pošto, kjer se zraven nahaja številka.



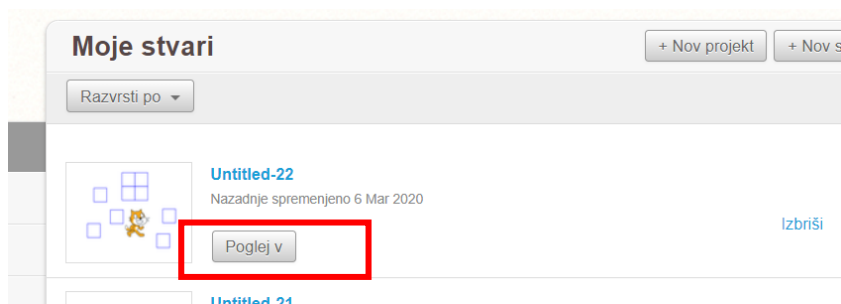
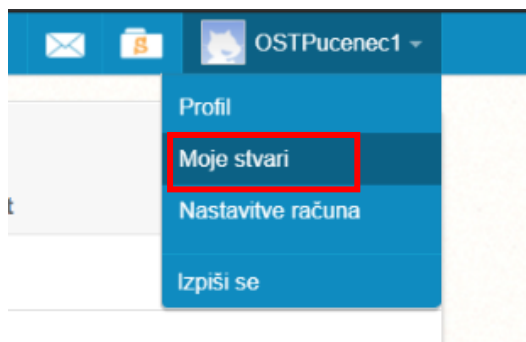
3. **Korak:** Ko klikneš, se prikaže spodnja stran, kjer klikneš **RAZDELEK SKRBNIKI**



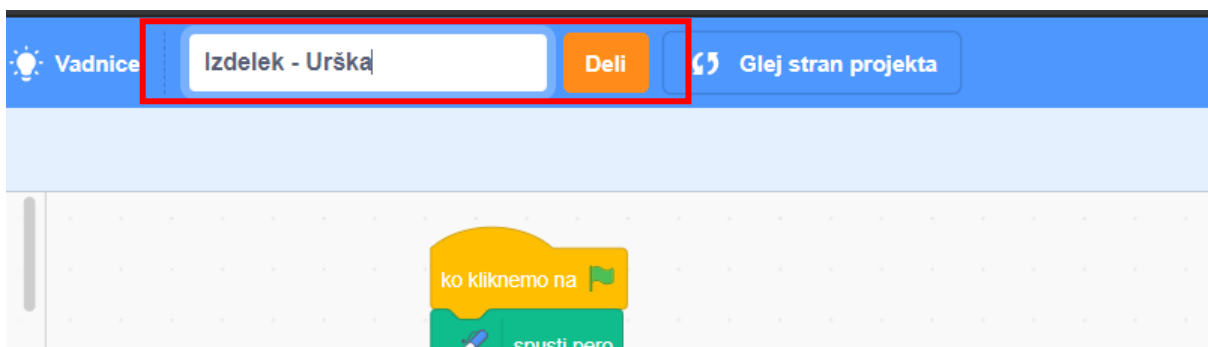
4. **Korak:** Nato se prikaže spodnja stran, kjer klikneš **Click here to accept**



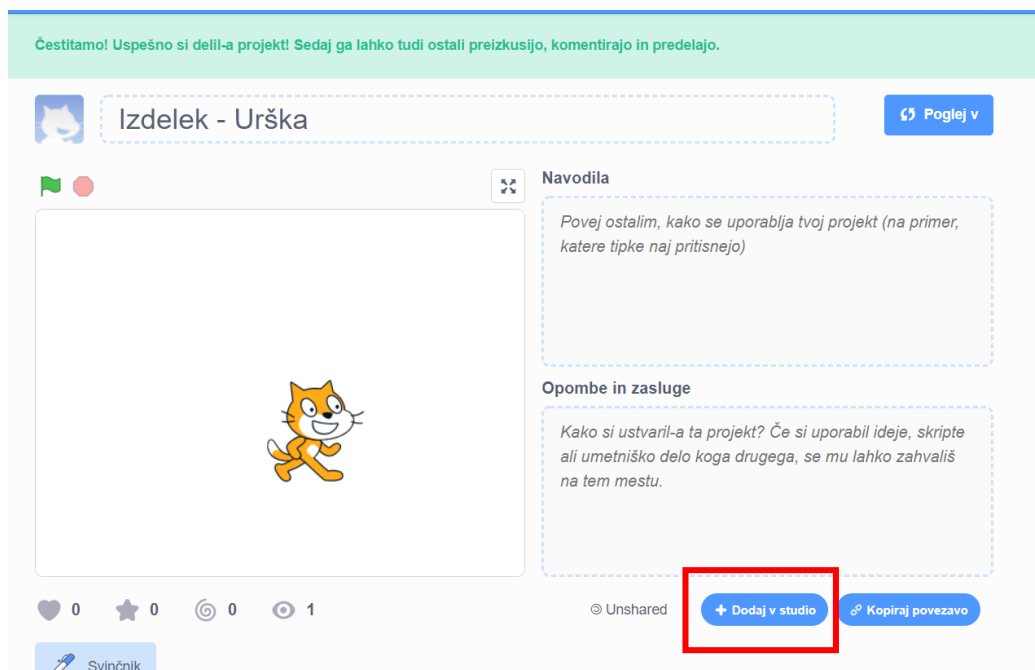
5. **Korak:** Nato pa greš v mapo **moje stvari** in izbereš 1 projekt, ki si ga izdelal danes (navodila čisto zgoraj so bila, da narediš vsaj dve nalogi v Scaratchu, ki se nahajao na učnem listu). Pri izbranem projektu klikneš **Poglej v** (spodnji sliki)



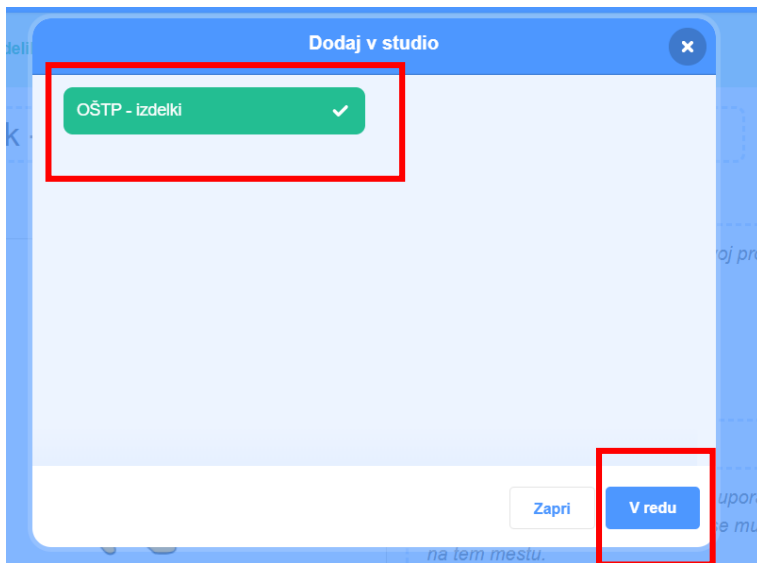
6. **Korak:** Ko imaš izbrani projekt odprt, mu najprej daš ime. Poimenuj ga tako: **Izdelek – tvoje ime**, tam kjer je ime napiši svoje ime. Nato klikneš **Deli**



7. **Korak:** Odpre se stran, kjer klikneš **DODAJ V STUDIO**



8. Korak: Izbereš studijo: OŠTP - izdelki in nato klikneš V redu



Kaj smo danes naredili?: Pogledali smo si, kako daš svoj izdelek v studio, da ga lahko jaz pregledam.

Ker si imel s tem postopkom kar nekaj dela, bo za danes dovolj. Naslednjič bomo pa naredili nekaj novih projektov in jih boš dal v studio (zapomni si ta postopek).

Lepo se imej in upam, da se kmalu vidimo!

Učiteljica Anja

Če si že malo pozabil, kaj smo delali pri pouku, si lahko pogledaš nekaj posnetkov. Nekaj stvari še nismo povedali (npr. zanka, deljenje), ampak lahko malo raziskuješ:

Uvod v Scratch:

https://www.youtube.com/watch?v=fyBIn8dF23o&index=3&t=0s&list=PL_QPVwts0QFgVYyctyD4pIVUq3otYF1RU

Risanje kvadrata:

https://www.youtube.com/watch?v=MHbKSS5oL4E&list=PL_QPVwts0QFjoXj_Xn_JpJDkurnCRf877

Risanje kvadrata 2:

https://www.youtube.com/watch?v=IPWf61qbegw&list=PL_QPVwts0QFjoXj_Xn_JpJDkurnCRf877&index=6

Če bi se rad malo igral v Scratchu, pa lahko poskusiš izdelati naslednje:

https://www.youtube.com/watch?v=iFEISG5tof0&list=PL_QPVwts0QFjoXj_Xn_JpJDkurnCRf877&index=11