

Tako, z obdelavo podatkov smo zaključili. Poglavje je bilo kratko in upam, da snov ni bila pretežka.

Da ne pozabimo vsega, kar smo se naučili, najprej ponovimo (tega ti ni potrebno prepisovati, ker imamo vse že zapisano):

Katere tri srednje vrednosti poznamo? *Poznamo aritmetično sredino ali povprečje, mediano in modus.*

Kaj je aritmetična sredina in kako jo izračunamo? *Aritmetična sredina je povprečje vseh podatkov in jo izračunamo tako, da seštejemo vse podatke in vsoto delimo s številom podatkov. Lahko jo izračunamo samo za številske podatke!*

Kaj je mediana in kako jo določimo? *Mediana je srednja vrednost podatkov, ki so urejeni po velikosti. Določimo jo tako, da podatke razvrstimo po velikosti. Podatek, ki se nahaja točno na sredini je mediana. Mesto mediane izračunamo s formulo  $\frac{n+1}{2}$ .*

Kaj je modus in kako ga določimo? *Modus je podatek, ki se največkrat ponovi. Modus lahko zapišemo tudi za opisne podatke.*

Najprej si **dobro oglej rešitve nalog** od četrtega. Naj na tem mestu opozorim še na to, da je škatlo z brki potrebno risati z ravnalom in v diagramu označiti vrednosti Me, Q<sub>1</sub> in Q<sub>3</sub>.

Danes pa gremo na novo snov VERJETNOST.

V zvezek zapiši naslov:

## VERJETNOST

Kolikokrat si se že vprašal, kakšna je verjetnost, da se nekaj zgodi? V tem poglavju, se bomo naučili, kako izračunati verjetnost kakšnega preprostega dogodka. Najprej pa moramo spoznati, kaj je poskus in kaj dogodek.

Najprej imaš nalogo, da narediš poskus (upam, da imaš igralno kocko, če nimaš pa preizkusi simulator: <https://freeonlinedice.com/>):

1. 10-krat vrzi igralno kocko in si zapisuj, koliko pik si vrgel pri posameznem metu.
2. Napiši kolikokrat si vrgel 1 piko, kolikokrat 2, 3, 4, 5 ali 6 pik.

Opravil si **10 poskusov** metanja kocke in **pri vsakem metu se je zgodil en dogodek.**



V našem primeru je poskus met kocke.

Najprej v zvezek zapiši, kaj je poskus:

**Poskus** je dejanje, ki ga opravimo po vnaprej dogovorjenih natanko določenih navodilih. Poskus se vedno izvaja pod enakimi, natančno določenimi pogoji.

Kaj se lahko zgodi, ko vržemo kocko? *Lahko pade 1, 2, 3, 4, 5 ali 6 pik. To je 6 različnih dogodkov.*

V našem primeru je dogodkov 6:

- dogodek A: pade 1 pika,
- dogodek B: padeta dve piki
- ...
- dogodek E: pade šest pik).

V zvezek zapiši, kaj je dogodek:

**Dogodek** je pojav, ki se pri izvajanju poskusa lahko zgodi (ali pa se ne zgodi).

Običajno jih označimo z velikimi tiskanimi črkami.

Kaj se je v tvojem primeru zgodilo v prvem poskusu? *Padlo je določeno število. To je bil tvoj izid.*

če je padla ena pika, je to izid tega poskusa

V zvezek zapiši, kaj je izid:

**Izid (ali elementarni dogodek)** je nesestavljen dogodek, ki se lahko zgodi v enem poskusu.

Poleg izidov poznamo še sestavljene dogodke.

V zvezek zapiši, kaj je sestavljeni dogodek in primer:

Dogodek lahko sestavlja več elementarnih dogodkov. Tak dogodek je **sestavljeni dogodek**.

Primer: Dogodek S: Pade sodo število pik.

Ta dogodek je sestavljen iz treh dogodkov: - dogodka B: padeta 2 piki.

- dogodka D: padejo 4 pike.

- dogodka F: pade 6 pik.

**Naloga:** Izmisli si en poskus in zapiši možne elementarne dogodke (izide) in en sestavljeni dogodek.

**Te naloge mi ni potrebno oddati. Če želiš, da ti nalogo preverim, pa seveda lahko oddaš na Drive ali pošlješ na elektronski naslov.**

**Vseeno pa prosim, da delo opravite, saj gre za vaše znanje 😊**