

Pozdravljeni učenci!

Na koncu današnje ure boš znal/a naslednje:

1. **Kako se lik premika v Scratchu.**
2. **Kako se spremeni ozadje.**

Da si boš lažje predstavljal/a, kaj bomo danes skupaj naredili v Scratchu, si najprej pogledaj posnetek na povezavi:

<https://drive.google.com/file/d/1d2UmFCN5V3n8Y7nSmvSJ55YopUUnLOQg/view?usp=sharing>

Videli smo, kako se slonček sprehaja po puščavi in gozdu.

Sedaj pa si bomo pogledali, kako se to naredi v Scratchu. Če gre prehitro, si posnetek ustavi in ponovno pogledaj. Razlaga v Scratchu je na spodnji povezavi:

<https://drive.google.com/file/d/14ZlQ89SXEOGvxzfglWlSkqIFOXk4XhzY/view?usp=sharing>

### **Tvoja naloga, ko pogledaš posnetek:**

- **Naredi svoj projekt. Lahko je čisto enak kot je bil moj, lahko pa vstaviš drugo figuro ali ozadje.**
- **Projekt poimenuj: 3.4.2020 – Tvoje Ime**
- **Projekt oddaj v studio** (kako se odda v studio, je prikazano v navodilih 1. tedna pouka na daljavo).

**Ali vam je šlo? Vaše izdelke bom pregledala v studiu.**

Dragi učenci, starši: če imate pri izdelovanju nalog, kakšno vprašanje ali težavo, če učenci nimajo uporabniških imen ali imate težavo pri uporabi Scratcha mi sporočite na elektronski naslov: [anja.lustek@ostpavcka.si](mailto:anja.lustek@ostpavcka.si)

Lep dan in lep vikend vam želim!