

Dragi učenci!

Do sedaj smo se v Pythonu naučili že kar nekaj novih stvari. Prejšnjo uro smo si pogledali, kako lahko naredimo kratko animacijo, v kateri figura spreminja preobleko. Še pred tem pa smo si pogledali, kako se figura premika, govori in celo riše.

Ker ste prejšnjič spoznali nekaj novih ukazov, bomo danes utrjevali. Utrdili bomo naučeno znanje prejšnje ure in ponovili snov za nazaj.

*Še eno obvestilo - **Preverjanje znanja bo v petek, 24. aprila.** Tako kot danes, boste tudi takrat dobili navodila za nalogo, ki jo boste rešili in oddali v Scratch studio.*

Navodilo za današnjo nalogo: Prijavi se v *Scratch* (<https://scratch.mit.edu/>) in ustvari nov projekt. Poljubno poimenuj projekt.

Nato pa si izberi figuro (ki ima več preoblek) in dodaj ozadje. Ko je kliknjena zastavica, naj se zgodi naslednje:

- figura reče »dober dan« in se premakne 50 korakov naprej
- nato reče »jaz znam narisati zelen kvadrat« in nariše zelen kvadrat
- Ko je kvadrat narisani, reče »To je kvadrat«
- Nato počaka 1 sekundo. Po 1 sekundi se spremeni ozadje.
- Na novem ozadju se figura prične premikati (spreminja preobleko) in to ponavlja v neskončno **(to kar smo delali prejšnjo uro)**
- Projekt oddaj v STUDIO.

Za vsa vprašanja sem na voljo: anja.lustek@ostpavcka.si

Lep vikend vam želim!

