**UTRJEVANJE**

TA TEDEN JE NA VRSTI PONAVLJANJE VRST HRANE, KI SMO SE JO NAUČILI. PONOVIL/A JO BOŠ TAKO, DA SE BOŠ Z NEKOM IGRAL/A DVE NADVSE ZABAVNI IGRI.

**KOCKA**

**PRAVILA IGRE:**

* KOCKO VRŽEŠ. KO SE USTAVI NA DOLOČENI SLIKI, POVEJ, DA IMAŠ TO HRANO RAD/A.

TO POVEŠ TAKOLE:

I LIKE (A BANANA / A CARROT / A CUCUMBER).

NATO JE NA VRSTI NASLEDNJI IGRALEC. IGRO IGRAŠ TAKO DOLGO, DA BREZ TEŽAV POMENUJEŠ VSE VRSTE HRANE NA SLIKAH.

* **ČLOVEK NE JEZI SE**

**PRAVILA IGRE:**

* ZAČNEŠ NA POLJU START, KONČAŠ PA NA FINISH.
* VSAK IGRALEC IMA SVOJO FIGURICO, POTREBUJEŠ ŠE KOCKO.
* KOLIKOR PIK POKAŽE KOCKA, ZA TOLIKO POLJ SE PREMIKAŠ NAPREJ.
* DOVOLJENO JE ZBIJANJE KOT PRI IGRI ČLOVEK NE JEZI SE.
* KO PRIDEŠ NA NEKO POLJE, MORAŠ HRANO POIMENOVATI V ANGLEŠČINI.
* IGRA SE KONČA, KO PRISTANEŠ TOČNO NA POLJU FINISH.
* IGRA SE LAHKO IGRA Z VEČ FIGURICAMI HKRATI, KOT PRI ČLOVEK NE JEZI SE.

**POMENI ZNAKOV:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| POJDI TRI POLJA NAPREJ. | ENKRAT NE MEČEŠ.  | PREMAKNI SE NA TO POLJE.  |

OBE IGRI LAHKO IZDELAŠ TUDI SAM/A, NI TI POTREBNO IGER NATISNITI. V TEM PRIMERU LAHKO SAM/A RAZPOREDIŠ SLIČICE ZA HRANO. POMEMBNO PA JE, DA SO VKLJUČENE VSE.