



Zadeva: URA ŠPORTA NA DALJAVO V 4. A RAZREDU

Datum: 7. 5. 2020

Ura po urniku: 1.

Število realizirane ure: 85

Tema: Splošna kondicijska priprava; GUMINTVIST.

Učitelj športa: Robert Dragan

Živijo.

Danes boš vadbo opravil/a zunaj. Uvodni del bo namenjen ohranjanju in izboljšanju vzdržljivosti. Trdo si delal/a in bi bila velika škoda izgubiti dobro telesno formo. V glavnem delu boš na različne načine preskakoval/a elastiko (gumintvist).



UVODNI DEL : 4 min lahkotnega teka, 1 min hoje, 2 min hitrejšega teka.

RAZTEZNE IN KREPILNE GIMNASTIČNE VAJE:

- soročno kroženje z rokami; 10-krat naprej in 10-krat nazaj
- zamahi s pokrčenimi in iztegnjenimi rokami nazaj (10-krat)
- kroženje z boki (10-krat v vsako smer)
- zibanje v izpadni korak naprej (10-krat)
- zibanje v izpadni korak v stran (10-krat)
- predklon –zaklon. Vsakič nižje s prsti na rokah.
- 10 vojaških sklec na iztegnjenih rokah

GLAVNI DEL

Potrebuješ približno 4 m elastike, široke 1 cm in vsaj dva soigralca. **Če si sam in nimaš nikogar, ki bi ti držal napeto elastiko, pa lahko za ta namen uporabiš tudi dva čisto navadna kuhinjska stola. Le poskusi! ☺**

Igra poteka tako, da si dva igralca, ki sta med sabo oddaljena približno 2 m, napneta elastiko okrog nog, tretji pa jo preskakuje na različne načine. Preskakuje jo tudi na različnih višinah, in sicer:

- gležnji (prva),
- kolena (druga),
- pod »tazadnjo« (tretja),
- pas (četrta),
- pod pazduho (peta),

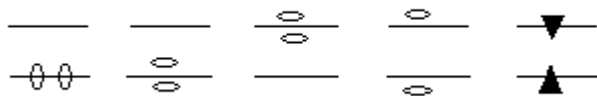
Različne so tudi širine, na katerih se izvajajo naloge:

- normalna; stopala tistih, ki držijo, so približno 30 cm narazen,
- ozka; stopala so popolnoma skupaj,
- široka; stopala so široko narazen, od tretje naprej širino držijo roke.

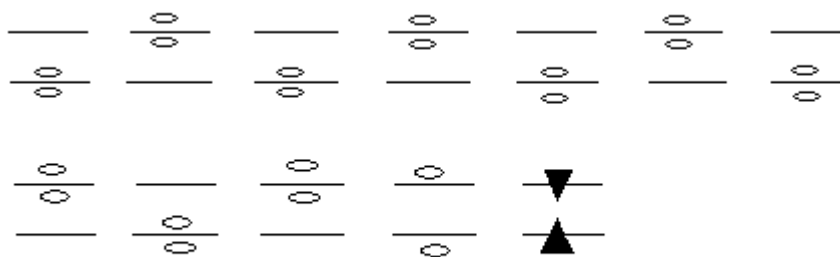
Igra poteka tako, da mora igralec določeno nalogo opraviti brez napake, da lahko nadaljuje na naslednjo višino. Če se zmoti (naredi »fuč«), nadaljuje igro naslednji. Ko pride ponovno na vrsto, nadaljuje na tisti višini in pri tisti igri, kjer je prej naredil »fuč«. Igro lahko igramo tudi v parih. V tem primeru določimo prvega in drugega. Če se, recimo, prvi zmoti, lahko drugi skače namesto njega, pravilno opravi nalogo in ga na ta način reši, kar pomeni, da lahko oba nadaljujeta na naslednji višini.

Primeri iger:

1. navadna



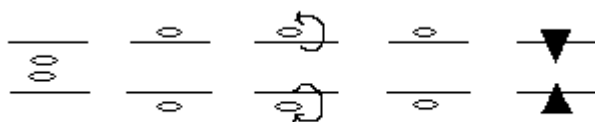
2. desetka



3. usa-usa-usa-sa

USA	USA	USA	SA	PIKA	NOGA	VI	ČKA
USA	USA	USA	SA	PIKA	NOGA	VIČKA	

4. metuljček



5. co-ca-co-la

CO	CA	CO	LA	CO	CA	CO	LA

6. čira-čara-hokus-pokus



ČIRA	ČARA	HOKUS	POKUS	ČIRA	ČARA	VEN

ZAKLJUČNI DEL: Spij malo vode in naredi nekaj razteznih vaj. Vendar le lahkotno po 3 do 4 ponovitve. Vaje so:

- kroženje z rokami naprej in nazaj,
- predklon,
- izpadni korak naprej,
- stoja na eni nogi, peta na zadnjici, vlečemo prste gor (5 s vsaka noga).
- **NE POZABI POSPRAVITI ELASTIKE IN STOLOV.**

Samovrednotenje:

Kaj sem se danes naučil/a?
Sem bil/a uspešen/a glede na kriterije uspešnosti?
Je namen učenja dosežen? Kaj lahko naredim, da svoje znanje še izboljšam?
Če ti kaj ni jasno in ne razumeš, mi pošlji sporočilo po eAsistentu. Pri tem naj ti pomagajo starši. Pri vsaki učni uri v eAsistentu imate možnost klikniti na oblaček – komunikacija in poslati vprašanje ali povratno informacijo o učenju.