



RISANJE V GEOMETRIJI IN TEHNIKI

Predmet je namenjen učencem 7., 8. in 9. razreda

Obseg: 1 ura na teden (skupaj: 35 ur v šolskem letu)

Opredelitev predmeta: Izbirni predmet obdelava risanje v geometriji in tehniki je namenjen učencem, ki radi rišejo tehniške risbe, načrte in modelirajo v računalniških programih za 3D modeliranje. Svet zaznavamo prostorsko v treh dimenzijah, zato že v osnovni šoli učenci spoznavajo prostorske odnose in v sklopu več premetov izboljšujejo prostorsko inteligenco. V vsebinah predmeta so poudarjeni elementi, ki omogočajo medpredmetno povezovanje s tehniko in tehnologijo, z matematiko, računalništvom in tudi likovno vzgojo. Namen predmeta je oblikovanje znanj in veščin na področju tehnike in informacijske tehnologije.

Cilji:

- ✓ povežejo znanja in izkušnje o grafični predstavitvi teles z različnih predmetnih področij in iz življenjskega okolja,
- ✓ raziskujejo in oblikujejo tridimenzionalne modele preprostih tehničnih predmetov in predmetov iz okolja,
- ✓ spoznajo in uporabijo orodja in postopke tridimenzionalnega modeliranja predmetov v virtualnem prostoru,
- ✓ modele smiselno uporabijo za grafično predstavitev,
- ✓ oblikujejo tridimenzionalni model in ga uporabijo s pomočjo dvodimenzionalnih risb pri izdelavi predmeta iz različnih gradiv,
- ✓ spoznajo načine vnašanja podatkov (ročno, tridimenzionalno skeniranje) v grafični program in področja uporabe tridimenzionalnega modela, (upodobitev, izdelava, CNC, tiskanje, CAD ...),
- ✓ znajo kritično presoditi in vrednotiti modele na podlagi postavljenih meril in lastnih spoznanj,
- ✓ razvijajo sposobnost opazovanja, prostorske predstave, predstavljanja razmerij, figur in oblik, razumevanja tehničnih problemov, dojetanja zgradbe in funkcije tridimenzionalnega modela, ugotavljanja zvez med deli in celoto,
- ✓ s samostojnim ustvarjanjem, oblikovanjem, načrtovanjem in vrednotenjem spoznavajo in razvijajo lastne tehniške ustvarjalne sposobnosti, sposobnosti konstruktivnega mišljenja in fantazije, gojijo sodelovanje in delovne odnose v skupini.

