

LIKOVNA UMETNOST, torek, 12. 5. 2020: RISANJE V
RAČUNALNIŠKEM PROGRAMU SLIKAR: ILUSTRIRANJE SVOJE
PRAVLJICE

1. V računalniškem programu Slikar boš narisal ilustracijo za svojo pravljico. Najprej si oglej navodila, kako risati v računalniškem programu Slikar:

<https://www.youtube.com/watch?v=uXHXR0vD9no&fbclid=IwAR1o44Qi-yalN1EgyAV1oRTd1ngmmwgBK1ilAg-yOvh13mlgjWYnqRYP2Lk>

2. Razmisli, kateri del svoje pravljice želiš ilustrirati. Morda boš naredil naslovnico za svojo pravljico ali pa boš ilustriral najljubši del pravljice.
3. Ko sliko končaš, jo shrani in mi jo pošlji preko elektronske pošte. Če pa imaš možnost, lahko sliko natisneš in jo prilepiš v zvezek za slovenščino, kjer si pravljico napisal. Ilustracijo si bom ogledala potem v šoli.
4. Če nimaš možnosti risanja v računalniškem programu slikar, ilustracijo z barvicami nariši v zvezek za slovenščino pod pravljico, ki si jo napisal. Ilustracija naj bo narisana čez celotno stran v zvezku.